



BATTLE DART 2018 (Phoenix)

Règlement du tournoi

Inscription et déroulement

L'inscription se fait directement au bar, la date limite est fixée au 31 décembre 2017. La finance d'inscription est de Fr. 10.-/joueur.

Les parties sont payantes.

Les matchs doivent se jouer impérativement sur un jeu Flash 2000 SA et dans l'établissement où le joueur est inscrit.

La compétition est ouverte à tous. La/le responsable de l'établissement peut refuser d'inscrire un joueur s'il estime qu'il est trop bien classé par rapport aux autres joueurs.

Un tournoi pour ceux-ci leur sera réservé exclusivement.

Pour s'inscrire chaque joueur doit noter son nom, prénom, adresse ainsi que son numéro de téléphone sur la feuille d'inscription disponible au bar.

Un joueur peut s'inscrire dans trois établissements au maximum.

Déroulement des qualifications

Les qualifications se déroulent sur une feuille de match simple KO (élimination directe). Les 2 premiers pourront participer à la journée organisée par Flash 2000 SA le **8 septembre 2018**.

Le tirage au sort pour la feuille de match se fera par la/le responsable de l'établissement.

Le tournoi doit avoir au minimum 10 participants et au maximum 32 par établissement.

Les rencontres doivent être impérativement terminées à la date butoir qui est notée sur la feuille de match. Les joueurs doivent fixer eux-mêmes la date de leur rencontre et en informer la/le responsable de l'établissement. Si un joueur ne peut être contacté dans les délais impartis la/le responsable de l'établissement peut le disqualifier.

Déroulement d'une rencontre

Une partie gagnée par un joueur égale un point. Il faut remporter 6 points (parties) pour gagner un set. Les rencontres se déroulent en 2 sets gagnants.

Exemple : 6-2 / 6-5 ou 6-3 / 5-6 / 6-2



Fair-play

La Battle Dart 2018 est avant tout un jeu et doit se dérouler avec un esprit de fair-play de la part des participants. Nous vous remercions d'en tenir compte durant les rencontres.

Déroulement d'un match

Les matchs se jouent en simple et le mode de jeu est le Standard Cricket Shortly dans Quick Menu. Au début de chaque set les 2 joueurs tirent une fléchette au Bull's eye (centre de la cible), le plus près du centre commence la première partie. Pour chaque partie suivante du set c'est le perdant de la partie précédente qui commence.

Les feuilles de match, à disposition au bar, devront être dûment remplies et signées par les deux joueurs. La/le responsable de l'établissement reportera ensuite le résultat sur la feuille de match affichée au bar.

Faute, dysfonctionnement

En cas de dysfonctionnement de l'appareil la rencontre est arrêtée, Flash 2000 SA doit être averti immédiatement. La rencontre se poursuit dès que l'appareil est remis en fonction.

Si un joueur se comporte de façon antisportive (comportement distrayant, dépassement de la ligne, retardement volontaire du jeu, ...) la/le responsable de l'établissement peut exclure le joueur avec effet immédiat.

En cas de litige entre 2 joueurs la/le responsable de l'établissement a le rôle d'arbitre.

Prix

100% des 10.- d'inscription de chaque joueur sera distribué pour les trois premiers de la feuille de match comme suit : 50% au 1^{er}, 30% au 2^{ème} et 20% au 3^{ème}.

Les 3 premiers de la feuille de match recevront un prix qui sera fixé par la/le responsable de l'établissement.

Les deux premiers de la feuille de match ainsi que la/le responsable de l'établissement seront conviés à une journée festive et gratuite organisée par Flash 2000 le samedi 8 septembre 2018.

Lors de cette journée, de nombreux lots (4'000.-) seront à gagner ainsi que plusieurs surprises.

Chaque joueur inscrit dans la Battle aura une chance de gagner et pourra participer au tirage au sort avec des lots d'une valeur de plus de Fr. 1'000.-. (tirage au sort le samedi 8 septembre 2018)

Réserve

Ce présent règlement peut faire l'objet de changements. Flash 2000 se réserve le droit d'y apporter les modifications qu'il jugera utiles, à tout moment.